# ビームモニター概論

### 1 はじめに

### 1.1 OHO20 全体に関して

本年 2020 年は「ビーム診断の基礎」をテーマとして 14 名の講師に講義をお願いしました。ビーム診断に関 する講義はこれまでの OHO にもたびたび出てきたテー マでもあり、詳細なテキストも公開されています。それ らの講義には基礎から最先端の技術や研究成果なども含 まれていますので、いまさら診断を取り上げる必要性は あるのかとも考えましたが、ここで基本に立ち返ってあ くまでも「基礎」として診断に関係するトピックスをま とめて取り上げることには意義があることだとの結論に 至りました。できるだけ広いテーマをカバーすることを 目指しましたが、残念ながら近年のビーム診断・ビーム 制御ではとても重要な「デジタル信号処理」について専 用の枠をもうけることが出来なかったのは心残りです。 いずれこのテーマで集中的に講義をおこなうことを期待 しています。

また、実際の講義にあたってはコロナウィルスの影響 もあり初のオンライン (リモート)開催となりました。全 体としてはとても順調に進行し、大きなトラブルはあり ませんでした。参加者数も例年より多く、むしろ遠隔地 から気軽に参加できるのはメリットとなったようです。 一方で受講者にとっては一日中 PC の前で聴き続けるこ とはかなりの負担となったようですし、講師の側からみ ると受講者の反応が見づらいなどの欠点もありました。 色々な御意見は今後の OHO 講義への参考としたいと考 えておりますので事務局または講師まで連絡いただけれ ば幸いです。

蛇足ですが、今回の OHO'20 では似たようなトピック スが何度か登場します。これは「重要なことは繰り返し 出てくる」と理解して頂きたく存じます。

#### 1.2 本文書のスタイルについて

最初にこの文章のスタイルに関して1つコメントしま す。これまでの OHO テキストと同様に教科書スタイル として文章として書くやりかたを考えたのですが、せっ かく既に講義が終了しているというメリットを活かした 方が良いと考えました。そこで、ここでは作成したスラ イドを参照することを前提として、実際の講義で話した ことを文章で書きながらスライドの行間を埋めていくス タイルをとります。結果としてこの文書はスライドの補 足資料という位置づけになるかと思います。また、実際 の講義で話した内容+追加コメントなども可能なかぎり 反映してありますし、講義では時間がなく話さなかった 余談も追記しています。該当するスライドページ番号を reference 形式で記載していますので参照してください。 テキスト印刷版は白黒ですが、PDF やスライドファイ ルはカラーになっていますので判別できない場合はそち らを参照してください<sup>\*1</sup>。

筆者の浅学非才により間違い・勘違いなどが含まれて いる可能性は高いのでそのつもりで読んで頂ければ幸い です。

#### 1.3 本講義の概要~導入

本講義「ビームモニター概論」では今回の OHO レク チャー全体の導入となるような基礎的な内容を講義いた します [Slide p3]<sup>\*2</sup>。特に

- 何のためにビームモニターが必要なのか理解する
- 基礎的なビームモニター(ビーム位置・ビーム強度)
  を理解する
- 用語に慣れる

ことを主眼としています。古典的な電磁気学の前提は必要ですが、大学の学部生であれば十分理解できるような ものを目指します。また、正確性や詳細よりも全体像を 描くことが出来ればと考えて準備したつもりですが、結 果としてうまくいったかどうかは分かりません。高度な 内容は私の講義ではなく、他の講師による講義や過去の OHO 講義のテキストを参照してください。

#### 1.4 ビーム診断に関連する情報

OHO セミナーでの講義を通して加速器やビーム診断 に興味をもった場合に、より詳しい内容や進んだ情報を どのようにして探せばよいのかについてコメントします。 最初のキーワードはビーム診断(Beam Diagnostics)や

<sup>\*1</sup>本来ならば白黒でも判別できるように図表を準備すべきです。申 し訳ございません。

<sup>\*2</sup>これは IAT<sub>E</sub>X の引用を忘れたのではなく、講義プレゼン資料の ページ番号を示しています。以下同様に記述します。

ビーム計測・計装 (Beam Instrumentation <sup>\*3</sup>) でしょう。 代表的な国際学会としては IBIC があります。これは以 前に米国で開催されていた BIW と、欧州で1年おきに 開催されていた DIPAC にアジア地域を加えて毎年開催 するようにしたものです。今年 2020 年はブラジルで開 催予定でしたが [Slide p4] コロナのためオンライン開催 となりました。

#### 1.5 Faraday Cup Award

IBIC には "Faraday Cup Award" とよばれる賞があ ります [Slide p5]。この賞の名前はもちろん電荷を測定 するためのファラデーカップとかけたものです。過去に 日本人も受賞されています。もちろん賞のために研究す るわけではありませんが、このような企画があることは 喜ばしい話だと思います。残念ながら 2020 年は「該当 なし」となりました。今後に期待したいところです。

#### **1.6** 各種の情報源

加速器スクールも多く開催されています [Slide p6]。 トピックスは年によって異なっており、診断に関する 多くの講義資料が公開されています。とはいえ、情報 が多すぎて悩んでしまうかもしれません。1つ推薦す るならば CAS2008 は "Beam Diagnostics" と題して 開催されていますので、診断に関するトピックスを多 く取り上げています。概観するには適切と思います。 https://cas.web.cern.ch/schools/dourdan-2008

以下に代表的な国際加速器スクールとリンク情報を列 挙します:

- CERN Accelerator School (CAS) http://cas.web.cern.ch/
- U.S. Particle Accelerator School (USPAS) http://uspas.fnal.gov/index.shtml
- US-CERN-Japan-Russia Joint International Accelerator School http://uspas.fnal.gov/programs/JAS/index. shtml

• Joint Universities Accelerator School (JUAS) https://espace.cern.ch/juas/SitePages/ Home.aspx

さらなる詳細についてはこれらスクールの講師に直接 コンタクトをとって議論するのが良いかもしれません。 過去の OHO テキストは日本語による質の良い情報源 です。毎年1つは診断に関連したトピックスが取り上げ られていますので参照してください。http://accwww2. kek.jp/oho/index.html

近年では、加速器制御とビーム診断・制御は深く関係し ていますので、制御関係の最新情報を知っておくことは とても有益になるでしょう。該当する大きな学会としては **ICALEPCS** (International Conference on Accelerator and Large Experimental Physics Control Systems) で す。https://www.icalepcs.org/ また、診断に限らず、 加速器全般の話まで考えると、やはり IPAC が参加人数・ 規模ともに最大の国際学会といえます。一方であまりに 幅広い分野の発表があるために、トピックスが広がりす ぎてしまい、詳しい情報を得ようとするとたいへんであ るという面もあります。しかし、多くの研究者・技術者 や企業のディスカッションが可能という点で重要な学会 であることは間違いありません。ICALEPCS、IPAC と もにプロシーディングスは JACoW で検索できます。こ こが加速器研究者にとって非常に重要な情報源になって います。https://jacow.org/

スライドに記載しておらず、レクチャーの時には話さ なかった重要な項目があります。それは学会プロシーディ ングスで概要を知った次のステップとして、原著論文を 読むことです。(もちろん最初に原著論文から読む場合 も多いでしょう)。加速器関係の論文が出される場所とし ては Physical Review Accelerators and Beams (通称

PRAB, https://journals.aps.org/prab) が最近で はもっとも有力な Open Access の論文となっています。 もちろん、プレプリントの段階で Cornell 大学で運営さ れている arXiv サイト (https://arxiv.org/) は強力 な情報源です。また、PRAB 以前から存在している雑誌 で重要なものの1つとしては Nuclear Instruments and Methods in Physics Research Section A: Accelerators, Spectrometers, Detectors and Associated Equipment (通称 NIM-A) でしょう。基本的には購読している組織 からでないとダウンロードできませんが、最近では NIM でもオープンアクセスとして出版される場合も増えてき たようです。また、ビーム診断関係の情報にだけに限ら

<sup>&</sup>lt;sup>\*3</sup>Instrumentation という用語には「楽器法」という意味もありま す。歌詞や歌唱の無い、音楽だけの曲のことをインストゥルメンタルと 呼んだりするので一般的にはこちらの方がなじみ深いかもしれません。 後述する Faraday Cup Award のポスター絵にも楽器が出てくるの はこのあたりをかけているとの話。加速器用語には Tune, Harmonics など音楽と関係しそうなものもあります。

ず、「ビーム物理/Beam Physics」というキーワードで 情報を収集すれば、より多くの知見が得られることと思 います。

他にも論文誌は多くありますがキリがありませんの で、最後に重要な情報源として加速器学会のTwitterア カウント https://twitter.com/pasj\_jp を挙げてお きます。投稿者の情報補足能力が極めて高いために、加 速器関連のプレスリリースはもちろんのこと、主要雑誌 への論文投稿もいちはやくここに掲載されます。とても 有益なのでぜひともこの投稿ペースを維持して欲しいと 願っています。

ビーム診断に特化した教科書としては平松成範先生に よる「加速器のビームモニター」があります [Slide p8][1]。 これは 2003 年度の技術職員専門研修のために書かれた ものです。ビームスペクトルの話から CT, 位置モニター など、今回の OHO で取り上げている項目はほぼカバー されているかと思います。詳細を知りたい方はこちらを 一読されることをお勧めします(むしろ、これがあれば 私の講義ノートを読むよりもためになる、と思います)。

### 1.7 ビーム診断の目的

ここから具体的な診断の話に入ります。ここで強調し たかったのは「なぜ」診断が必要なのか、というところ です [Slide p9]。正しい診断をしなければ運転が狂った 方向へ行ってしまう可能性があり、危険です。そのため に必要なツールを作ったり、改良したり、研究開発を行 います。<sup>\*4</sup>



<sup>\*4</sup>と書いてはいますが、実は Operation=手術というネタを入れた かっただけという説もある

ビーム診断・制御の1つの理想としては、「これまで の装置では見えなかったものが見えるようになったり、 ビーム制御ができるようになったりして、それがビーム 性能の向上につながる」形です。もちろん、斬新なアイ ディアというものはなかなか出るものではありませんし、 時間を要したりするものです。もっと根本的な話として、 そもそもビーム性能を向上させて何を目指しているのか という問いがあるかもしれません。

どれくらい意識するかは別として、研究・開発を継続 していくには、大きな目標と日々の小さな目標の両方が 必要なのだと思います [Slide p10]。目的はいろいろある でしょう。例えば高エネルギー物理を考えるとより高い エネルギーに到達したい、もっと大電流を蓄積したい、 もっと高品質なビームが欲しい、などなどあるでしょう し、逆に低エネルギーのビームでしか測定できない物理 現象もありますのでそのときにはまったく異なった加速 器が欲しくなります。

また、1つの加速器を考えた時にも、加速器の建設か らコミッショニング時に求められる診断装置と、そこか らビーム品質を上げていく(高度化する)ときに必要な 診断装置とは全く性格が異なる場合が多くあります。も ちろん、陽子加速器と電子加速器でも異なりますし、医 療用加速器と高エネルギー物理用の加速器も異なりま す。当然ですが、すべてに使える万能な道具はありませ ん。加速器固有に、それぞれの段階・目的に応じて、適 切な道具立て(Instrumentation)を考えることが必須 となるでしょう。そこが腕の見せ所、と考えて頂いても 良いかと思います。既存の装置で見えることと、あらた な装置や技法でないと見えない事の区別は重要です。こ れから加速器やビーム物理に関わっていく若い人にとっ て、例えばいまさらオシロスコープを一からつくる必要 はないのは明確ですから、原理を理解した上で既存技術 を活用し(=巨人の肩に乗った上で)過去の人が到達で きなかった景色を目指して頂きたいと考えています。

### 1.8 加速器とビーム

図1に示す写真のクルックス管はとても出来が良く、 きれいに電子ビームの軌道が見えています。外側にある 補正電磁石で少し曲げていることも分かるかと思います。 それでは、実際にこのような加速器を目の前にしたと してどのようなビームパラメータが知りたくなるでしょ うか?

- ビーム位置 (beam position)
- 電荷量(粒子数=ビーム強度, charge)
- 横方向分布 = ビームサイズ
- •進行方向分布 = バンチ(電子塊)長、時間分布
- エネルギー絶対値、エネルギー広がり
- エミッタンス (位相空間での分布)
- その他、知りたいことはたくさんあるでしょう...



図 1: クルックス管は立派な電子加速器です

実際に、このクルックス管のビームパラメータをちゃ んと測定しようと思うと、それなりに手間はかかりそう です。精度をどこまで出せるか。最初はカメラかなにか で位置を測定して、磁場をかけて曲がる大きさを見るあ たりからスタートでしょうか。そのほかにも、装置とし てカソードの寿命はちょっと気になるところです。

このクルックス管はガラス管でできていてガスが封入 してあるので外から軌道がきれいに見えますが、実際の 加速器では真空ダクトはステンレスやアルミ、銅などの 金属で出来ていますので外からビームの状態をみること は出来ません。金属壁の内側にある電子ビームの状態を いかにして測定するかが課題となります。また、各種測 定器を遠隔から操作する必要があるのも、少し面倒にな ります。トンネル内は放射線レベルも高いので電子回路 もあまり設置したくない。色々な手法を駆使することに なります。

最後に、今後の講義で出てくる用語について少し言及 しておきます。スライド [Slide p16] 及び図2で説明して いるように ビーム進行方向のことは Longitudinal 方向と 呼び、場合によっては Temporal 方向と呼ぶ場合も多いで



図 2: ビーム座標を示すときによく使われる用語

す。ビーム進行方向に対して垂直の面方向を Transverse 方向と呼び、水平 (Horizontal)・鉛直 (Vertical)の2方 向を指します。"タテ方向"という用語は(ちょっと危険 なことがあるので)要確認です。それは Longitudinal 方 向を指す場合と、鉛直方向を意味する場合があるからで す。もちろん会話の文脈から分かる場合は多いですが、 混乱を避けるためにはできるかぎり"タテ方向"という 表現は避けた方が安全です。また、同様に「垂直方向」 も危険なことがあります。つまり鉛直方向を示す場合と、 ビーム進行方向に対して垂直な Transverse 方向を示す 場合があるからです。

水平・鉛直ともにどちらを+にとるか(右手系なのか左 手系なのか)は定義によって変わるのでケースバイケー スで判断しましょう。

# 2 基礎電磁気学

詳しくは各自おすきな教科書を参照してください。例 えば [2], [3], [4] などを挙げておきます。この章では必要 な知識をざっとおさらいすることを目指します。

### Coulombの法則

高校生の時に習う書き方:電荷 q1, q2が距離r離れているときに及ぼす力は

$$F = rac{1}{4\piarepsilon_0} rac{q_1q_2}{r^2}$$

(

ベクトルで書くと: 
$$m{F}=rac{1}{4\piarepsilon_0}rac{q_1q_2m{r}}{r^3}$$
  $\hat{r}=rac{m{r}}{|m{r}|}$ 



高校生のころに習うクーロンの法則は、電荷に働く 「力」で定義しました。方向を示すためベクトル表示と すると、単位ベクトル $\hat{r}$ は $\hat{r} = r/|r|_{\circ}$ 



歴史的には「琥珀\*5」を布でこすると静電気が生じ、 これが「電荷」のようのものであるところまでさかのぼ ります。箔検電器が開くことで、なにか「力」を及ぼし ていることがわかり、Coulomb は電荷量と働く力を関 係をねじり天秤で精密に測定して法則を導き出しまし た。当時はこれが何かは分からないけれど、「力」を定 量的に測定することで法則を見つけていった、という歴 史です。

現在では電荷は「電場 (Electric Field)」をつくり、そ の場によって電荷が力を受ける、という考え方をとりま す。このあたり、ファインマン物理学の教科書にも記載 があります。ここで重要なのは「場」とそこからうける 「力」を分けて考えることです。また、場は重ね合わせ の原理が成り立ちます。

図は Wikipedia や Wikimedia から拝借しておりま す。本当はこれらの図を書き直すと良いのかもしません が、下手に劣化コピーのようなものを書くよりはイメー ジをつかむことを重視してこれらの外部リソースを有効 に活用させていただきます。



電場を視覚的に表すためにはベクトルで表現したり、 色を変えたり、3次元的に表現するなど色々なやりかた がありますが、通常は電気力線を使うのが便利です。電 場が強い場所では線と線の間隔を狭く(=線の密度を高 く)表現し、電場が弱い場所は間隔を狭く(=密度を低 く)表現します。線の本数は1クーロンあたり1/ε本な どと定義はできるのですが、実際に図示するときはそも そも電荷量が何クーロンか気にすることはないので適当 に見やすいようなスケールになるように調整することが 多いように思います。また、図では金属があるときに表 面に誘導電荷が発生することや、反対側に逆極性の電荷 が発生することなどが表されています。そのほか、金属 にとがった部分があると電場が集中することも表示され ていることがわかります。

電荷 Q が静止しているとき(あるいは静止系で観測 するとき)、電場は 3 次元自由空間に発生し、分布は球 状になります (図 3)。電荷を囲む閉曲面で積分すると、 内部に含まれる電荷になります。これがいわゆる電場に 対するガウスの法則 (Gauss's Law) です [Slide p22]。

<sup>\*&</sup>lt;sup>5</sup>electron の語源は琥珀のギリシャ語読み



図 3: 電荷 Q のつくる静電場

電場に対するガウスの法則を積分形で表わすと

$$\int \boldsymbol{E}dS = \frac{Q}{\varepsilon_0} \tag{1}$$

微分形では

$$\operatorname{div}\boldsymbol{E} = \frac{\rho}{\varepsilon} \tag{2}$$

となります。

電場 E に対して、スカラーポテンシャルとして電位 (electric potential) V が定義できます [Slide p23]。

$$\boldsymbol{E} = -\text{grad}V \tag{3}$$

そして静電場では  $\operatorname{rot} \boldsymbol{E} = 0$ となることも重要です。 Ampere の法則。 これは直感的にイメージしやすいでしょう。ここで肝心 なのは電場というものはポテンシャルからできている、 という考え方です。



図 4: 電場ポテンシャルの 3 次元表示。画像は wikimedia commons より [5]

同様に、静磁場に対する重要な法則を2つ[Slide p24]。 1つは磁場に対する Gauss の法則で、これはある閉曲

面を考えてなかに磁石をおくと直感的にわかるように、 「湧き出し」も「吸い込み」もないこと。すなわち、磁 束線は閉曲線となりモノポールは存在しない、となりま す (図 5)。



図 5: 磁石のまわりに出来る磁場の例. 画像は wikimedia commons より [6]

磁場に対するガウスの法則を積分形で表すと

$$\int \boldsymbol{B} d\boldsymbol{S} = 0 \tag{4}$$

微分形で表すと

$$\operatorname{div}\boldsymbol{B} = 0 \tag{5}$$

となります。

磁場に関するもう1つは、電流の周りに磁場が生じる、 Ampere の法則。



図 6: 電流が流れると回りに磁場が生じるアンペールの 法則

このアンペールの法則を積分形で表すと

$$\int \boldsymbol{H} d\boldsymbol{l} = \boldsymbol{I} \tag{6}$$

微分形で表すと

$$\operatorname{rot} \boldsymbol{H} = \boldsymbol{j} \tag{7}$$

となります。

それでは、このような場があるときに「ポテンシャル」 は定義できるのでしょうか?電場のような湧き出しのあ る場ではスカラーポテンシャルを考えてその grad で電 場を導くことが出来ましたが、湧き出しが無く回転の ある場では  $B = \operatorname{rot} A$  としてポテンシャル A を定義す ることができます。これはスライド [Slide p25] に書い たように、発散がゼロのベクトル場 X があれば、別の ベクトル場 Y から X を導くことができるという関係 があることによります。(これは div X = 0 であれば、 div(rot Y) = 0 という関係式が恒等的になりたつことか ら理解することができます)。

一方で、たとえば多数の永久磁石を考えるときには、 磁子とか、ポテンシャルとして磁位を定義する方が取り 扱いが楽になる場合もあります。

さて、ここでいつも初学者を悩ませる(?)問題があ ります。スカラーポテンシャルはなんとなく理解できる のですが、ベクトルポテンシャルとはいったい何なのか? 本当に存在するのか?単なる便利なツールなのか?という ことです。これに答える前にまずはベクトルポテンシャ ルと、それがつくる磁場の関係について簡単な例で考え ます。



電磁気の最初の方で習う、ビオ・サバールの法則。一定 の電流がつくる磁場は「右ネジの法則」で示されるよう に電流の回りに渦をまいています。ではその電流を(物 理では常套手段ともいえる)微小に分割した「素片」が 生成する磁場 dB を考えるとスライド [Slide p26 上] に 示した式で表すことが出来ます。磁場を求めるにはそれ を電流の経路に沿って積分すれば良いわけです。これを ベクトルポテンシャルを使って表したのがその下の式と なります。 とても単純な場合として z 軸に沿って無限長の電流が 流れる場合を考えてみます [Slide p26 下]。電流素片 dsがつくるポテンシャルは  $ds \times r$  なのでベクトル積の向 きを考えると  $A_x = A_y = 0$ となるのは明確。そして  $A_z$ 成分は電流からの距離に依存するので上に書いた式の通 りになります。 $A_z$ の大きさは電流から離れるにしたがっ て減衰し、図に示したある場所を考えると、左右でベク トルポテンシャルの大きさが異なります→これによって 回転 rot**Y** が生じて、それで磁場ができると思えば、イ メージしやすいのではないでしょうか(ベクトルポテン シャルという川の流れがあり、あるポイントに注目する と左右の流れる量に差があれば水車がまわり、それ磁場 であるというイメージ)。

余談になりますが、初めてベクトルポテンシャルを 習ったときには、単に「便利だから」「ツールとして」と いう説明があったようにも記憶しています。古典電磁気 ではなく、量子力学まで行くと話が変わってくるので興 味がある人は"AB効果"とかで検索(勉強)していく とその先の世界が開けるかもしれません。今回の講義範 疇からは外れるのでここまで。

# 2.2 ローレンツカ



また、運動量pとすると p=qBr と書ける = 半径を測れば、運動量がわかる。 $_{29}^{29}$ 

さて、ここまでで静電場・静磁場の話をしてきました が、加速器で肝心なのはこのような場の中を荷電粒子が 通過したときに何が起こるか、です。それはローレンツ 力の式ですべて表されています [Slide p27]。

ー様磁場中を運動する粒子の式は上の通りで、1周に かかる時間は半径によらず一定となります。これをサイ クロトロン周期、と呼びます。また、電荷と磁場の大き さが分かっていれば軌跡の半径を測ることで粒子の運動 量がわかります。

### 2.3 時間的に変化する場



(磁場の中で導線が動くとき、電子がLorentzカ  $F = q(E + v \times B)$ で動く、と考えても良い)

これまでの章で静的な場について話をしてきました。 ここからは時間的に変化する場について、ざっと復習し ます。最初のステップとしてはファラデーの電磁誘導実 験に代表される、「磁束が変化すると起電力が生じる」と いう現象です [Slide p28]。おそらく中学生か高校生の頃 には、最初に「磁束の変化を打ち消す方向に電流が流れ る」と説明されたかもしれません。これはこれで現象と して正しいのですが、「なぜ打ち消す方向に電流が流れ るのか?」という説明には応えることができません。

ここまで読んだ人には既に明確なことですが「磁場の 中で導線を動かすと、電子が磁場からローレンツ力を受 けて動く」という考え方で全く同じ結果を導くことがで きます。



ここまでの電磁場に関する法則をまとめると、スライド [Slide p29] 左上に記載した4つの式が出てきますが、

実は電荷の保存を考えるとおかしなことが起きてしまい ます。例えば、ある領域で電荷密度が時間変化するとい うことは  $\partial \rho / \partial t$ となることに相当し、これは電流がそこ から出てくることと等価です。つまり div $J = -\partial \rho / \partial t$ となるはずです。これに対して、先に出てきたアンペー ルの法則 rotH = J という式は両辺の div をとると左 辺は div(rotH) = 0 ですから、整合性がとれずおかし なことになります。そこで、Maxwell はアンペールの法 則を拡張して「変位電流」と呼ばれる概念を導入しまし た。これで4つの基本式が出来上がります。歴史的には Maxwell は色々なモデルを構築したらしいのですが、最 終的な結論としてこの4つで時間変化する電磁場を全て 矛盾なく記述することが出来ました。

変位電流は、例えばコンデンサーの中を流れる電流と して理解するのが簡単です。

#### 2.4 Maxwell 方程式と電磁波



このページは、これまでに出てきた式をまとめたもの です。この4つの式をまとめて Maxwell 方程式と呼び ます。<sup>\*6</sup>この式をみると、電場の時間変化が磁場をつく り、磁場の時間変化が電場をつくることが分かると思 います。これらをまとめて電磁場(Electro-Magnetic Field, EM-Field)と呼びます。

日常生活では電子は金属中に存在しており、たとえば 電池に導線をつなぐと電流=電子の流れをつくることが できます。これを時間変化させると、Maxwell 方程式か らの帰結として電磁波が空間を伝搬していくことが分か ります。それを模式的に示したのが [Slide p31] です。

<sup>\*6</sup>この絵だと相対論的効果が入っているかのように見えてしまうの で..... あまり良くなかったかもしれない。Maxwell 方程式から出てく る電磁波の放射は相対論とは関係無く成立します。

#### マイクロ波の伝播:定性的な説明

電流ループがあるとすれば、Hが出来る。静磁場であればこれだけ。



ここでは円環状に定常電流 *I* が流れるときに磁場 *H* ができることを示します。そして、*I* が時間変化すると 磁場 *H* も時間変化します。すると  $E = \partial B / \partial t$  なので変 化する磁場の周りに電場が生じます。これを繰り返して いくことで [Slide p32] に示すように空間に電磁波が飛び 出していくことになります。これがアンテナです<sup>\*7\*8</sup>。

 $\mathrm{rot} \boldsymbol{B} =$ 

 $1 \partial E$ 

 $\sqrt{\varepsilon_0\mu_0}$ 

ここまで媒質中の Maxwell 方程式を記載してきまし たが、加速器のモニター機器の場合、真空(あるいは大 気)中での伝播を扱うことが多いと思います。その場合 は真空中の誘電率と透磁率を使用し、また、その空間で は実電流 J が流れずに電磁波だけを取り扱うので、もっ と簡略化した関係式 [Slide p32] の最後の式だけで十分

#### となります。

#### 2.5 特殊相対論と電磁場

加速器では電荷が光速に近い速度で運動します。この ときに観測される電磁波はどのようになるのでしょう か?まずは特殊相対性理論を復習します。

~	~	つけつ	$\sim \sigma$	一合合应于文	CL.	ナントッ	N° C12	オーキショ	+.	+*9	
$\overline{}$	$\overline{}$	じはム	JV,	「元���������	5	わよし	ハコ	とちん	F	9 ~	5



そして S' 系が x 軸方向に速度 v で進むことを考えた とき、座標変換は y,z についてはそのままで、x について は x' = x - vt となります。これがいわゆる古典的なガ リレイ変換 (Galilei Transform) です。そして t' = t と なるのはあまりにも自然だったのでここを疑う余地は日 常生活の範囲ではあり得ないわけです。ところが、有名 な Michelson-Merley による干渉計での実験のころ、こ のガリレイ変換では説明できない現象が出てしまったの です。たとえば、地球は自転+公転の両方おこないなが ら太陽のまわりをまわっているので、ここで書いたよう な東西方向には x 方向に動く成分があるのに対して南北 方向には移動速度の効果が無いはずです。しかし、実験 結果はこれでは説明できませんでした (測定精度を上げ ても同時に光が戻ってくる)。

そこで、新たな変換式として、1次変換の形を仮定し

<sup>\*7</sup>図では便宜的に横方向のみに伝搬していくような絵をかいていま すが、本来ならば3次元的に飛んでいき、その方向は「指向性」で示 します。例えばダイポールアンテナの8の字指向とか、八木アンテナ の指向性など、アンテナの形状を工夫することによってある方向に限 定して電磁波を放出したり、逆に受信できるようになります

<sup>\*8</sup>加速器のように自遊空間を電子が飛んでいくのと異なり、金属中 で動くのは伝導帯にいる自由電子だけです。そして電子自体が動く速 度は「ものすごく」遅いです。しかし、金属中の電子の数は加速器中 の電子とくらべてと圧倒的に数が多いため、ほんの少し動くだけで大 きな電場を作ることができます。アボガドロ数(6×10<sup>23</sup>)は超巨大 です。

<sup>\*9</sup>どうでも良い話ですが、S は System(=系)の頭文字。P は Point(=点)、原点 O は Origin の略だし、速度 v は velocity。質 量 m は mass、加速度 a は acceleration,力 F は Force、と。これら の記号は中高校生の頃から天下り的に使っているのでほとんど意識す ることは無かったのですが、仕事量 W について、英語の Work だと 知ったのはずいぶん後…… 仕事関数 (Work Function) という文章を 読んでこのことに気づくという情けなさ。英語の教科書を読めば、と ても素直にこれらの変数名の意味が流れてくるんですけど日本語の中 学・高校教科書には「なぜこの記号を使うのか」という説明が無かっ たですね……まぁ、当たり前すぎてわざわざ書くまでもない、という ことなんでしょうか。

てみます。

$$\begin{cases} x' = px + qt \\ t' = rx + st \end{cases}$$
(8)

これは単に *x*,*t* についてお互いになんらかの関係を持つ ということを表しているだけで、ここから *p*,*q*,*r*,*s* がそ れぞれどのような形になるのかを求めるのが目的です。



さて、S 系と S' 系の原点が一致したときを t=0 として、 その瞬間に光を発したとします。その波面は伝播して いき、観測者 P の位置に到達します。どちらの系でみ ても P に到達した時点では波面は球状に広がっていき ますので、以下のような関係式がなりたちます。ただ し「光速度はどちらの系でも不変である」という原理 をおいています。

$$\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 &= c^2 t^2 \\ x'^2 + y'^2 + z'^2 &= c^2 t'^2 \end{cases}$$

ここで y' = y, z' = z ですので書き直すと、

$$x^{\prime 2} - c^2 t^{\prime 2} = x^2 - c^2 t^2$$

の関係が得られます。ここに先ほど仮定した x', t' に関 する変換式 (8) をいれると

$$(px+qt)^2 - c^2(rx+st)^2 = x^2 - c^2t^2$$

が得られます。この式が任意の*x*,*t*に対して成立するために必要な*p*,*q*,*r*,*s*を求めると

$$\begin{cases} x' = \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}}(x-vt) \\ y' = y \\ z' = z \\ t' = \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}}(t-\frac{vx}{c^2}) \end{cases}$$
(9)

ここで  $\beta = v/c$  とおいています。これがローレンツ変換 (Lorentz Transform)です。つまり、v が非常に速いと きには (x, y, z) と t は独立ではなくなり、(x, y, z, ct) が 1 つのベクトルの4つの成分として取り扱うことが必要 になります。これがいわゆる4元ベクトル (four vector) です。

ここまでだと単なる変換だけの話ですが、アインシュ タインの導入した考えは、「S, S' は対等な空間であって、 どちらが正しいということはない」というものでした。 すなわち、「自然界の法則は2つの系 S,S' のいずれから みても同じ形で表される」=相対性原理(principle of relativity)が成り立ち、運動方程式やエネルギー保存則 など様々な自然法則はこの原理に適合するような形にな おしたものが真の自然法則である、と言う考え方です [Slide p37]。これに従うと、たとえば質量 m は不変のも のではなく v によって変わるということになりますし、 エネルギーも変わります。この辺を詳細に解説しはじめ ると時間が足りなりますし、よい教科書もほかにありま すのでそちらに譲り、ここでは結果として得られる相対 論でいくつか重要な式を [Slide p39] に掲載するに留めま す (ここであらためてフォローすることは行いません)。



加速器に関係する重要な項目として、電子および陽子 を加速したときに  $\gamma = E/E_0$  および  $\beta = v/c$  がどうな るかを図示したものが [Slide p39 - 40] です。







ここで意識すべきことをいくつか記載しておきます:

- 電子は数 kV でかなり速くなる
- 陽子は重く、GeV クラスまで加速しないと光速に 近づかない
- 電子も1 MeV 程度だと微妙に相対論的効果が効く 領域 (β = 1 と考えてはいけない領域)
- 電子で 100 MeV 超えたら超相対論的領域 (β = 1, γ ≫ 1) として良さそう

相対論のなかでもビーム診断に必要な電磁気の話に戻 ります。すなわち、Maxwell 方程式を Lorentz 変換して ちゃんと相対論的領域で成り立つ形式に直すということ です。ここでも x 軸方向だけに進む系 S' での話を考え ると [Slide p41] に記載する結果となります。



では、電場と磁場がどのような形になるかを具体的に (簡単のため x-y の 2 次元平面で考える) 示したものが [Slide42~45] です。 途中の詳細は各スライドを見て頂くとして、最後の [Slide p45] にも記載した通り最終的には以下のように

$$\boldsymbol{E} = \frac{q\boldsymbol{r}}{4\pi\varepsilon_0 r^3} \frac{1-\beta^2}{(1-\beta^2\sin^2\theta)^{3/2}}$$
(10)

$$\boldsymbol{B} = \mu_0 \frac{q\boldsymbol{v} \times \boldsymbol{r}}{4\pi r^3} \frac{1 - \beta^2}{(1 - \beta^2 \sin^2 \theta)^{3/2}} = \frac{1}{c^2} \boldsymbol{v} \times \boldsymbol{E} \quad (11)$$

となります。β sin<sup>2</sup>θの項が出てくるため、実験室系で 球対象であった電磁場が粒子の速度に応じて角度分布が 変わることがわかります。電場を例として、大きさをベ クトルの長さで示したものを掲載します (ここには代表 例として2つのみ掲載します)。詳細には [Slide p46~ 48] をみてください。p49 はアニメーションになってい ます。



最後に、運動する電子がどのような電磁場を発生す るのかについて、とても分かりやすいデモとして新竹 積氏が作成された "Shitanke Radiation (Radiation 2D Simulator)" を紹介します。

### 余談:イメージをつかむために

新竹さんの作成された、"Radiation 2D Simulator"

- http://www.shintakelab.com/en/enEducationalSoft.htm
- 現在サイト消滅 → 昨日連絡をとり、OHOのサイトへのupload許可頂いた
  残っているのはUSPASのサイトの Physics Demonstration (旧ver)



残念ながら以前に公開されていたサイトは消滅して しまっています。御本人から OHO の Web サイトに掲 載許可を頂きましたので 2008 年バージョン<sup>\*10</sup>をアップ ロードしました http://accwww2.kek.jp/oho/oho20/ oholecture2020.htm。Windows 専用プログラムです。 このプログラムについては論文(EPAC2002 に掲載[7]) が出ていますのでそちらも参照してください。

この章の最後に、1つ実用的な(?)話題を取り上げま す。それは図7のように「2つの電子が同じ速度で動い たとき、お互いに及ぼす力はどうなるか?」という話で す。静止しているときは Coulomb 則ですので、同じ電 荷であれば斥力を及ぼし合います。では相対論的な電子 では?ということでこれは実際の加速器のなかでも、バ ンチ内の電荷でおきている現象です。特に低エネルギー の電子や、陽子加速器でよく問題になる「空間電荷効果」 と呼ばれるものに通じます。2個の電子であれば簡単に 計算できますので試してください。



図 7:2 つの電子が並行に動く場合

# 3 Beam Position Monitor

この章ではビーム診断の基礎となるビーム位置モニ タ(Beam Position Monitor, BPM)について取り上げ ます。具体的なモニタの種類やその設計については他の 講義(高井氏、宮原氏の講義など)を参照してください。

図8のような円筒型のビームダクト中を荷電粒子が移動する場合を考えて x, y のビーム位置をどのようにして検出するかを考えます。



図 8: 円筒チャンバーとビーム軌道のイメージ

前章の議論はすべて自由空間での電磁場について記述 してきましたが、実際の加速器は真空を保つため金属製 の容器(真空チャンバー)で囲まれています。したがっ て、仮に荷電粒子が静止していたとしても電場は球状に はならずに図9左のように壁面に対して垂直に電場が 立ち、壁面には符号が逆の電荷が誘起されます[8]。そ して、電荷が動いているときには相対論的効果によって 電場は進行方向に対して垂直の面(Transverse 方向)に 集中するので図9右のようになります。s軸にそって積 分すれば壁面の総電荷は電荷 q と等しく(符号逆)なり ます [Slide p56]。



Electric field of a static and a moving charge ( $\gamma = 4$ ) in a circular cylindrical chamber

図 9: 円形チェンバーでの電磁場。A. Hofman, "Dynamics of Beam Diagnostics", CERN-2009-005 figure 4 よ り引用

高エネルギー加速器の場合(超相対論的近似が成り立 つ場合)、進行方向の電場広がりは無視することができま すので壁面で測定する粒子分布はもとの荷電粒子の分布

<sup>\*10</sup>これが最新版とのこと。USPAS のサイトに掲載されているのは 少し古いバージョンです。本講義後の質疑時間に「境界条件の入った モノが欲しい」との話がでましたが、私も同意します。誰か作りませ んか?

と等しくなります。ということは、ダクト中でのビーム 位置を計測するには粒子の進行方向分布を無視できて、 2次元の静電場問題とみなすことができる、ということ です。あるいは無限に続く直流 (DC) 電流成分だけ考え る、という言い方もできるでしょう。簡単のため、円筒 は無限に長いと仮定 (ビームが斜めに動く効果も無いと 仮定) すれば、チャンバー内の「鏡像電荷」の分布から、 ビーム位置を計算することが可能です。例えば、ビーム が真空容器の中心にいれば鏡像電荷は壁面に均一に分布 することは明確ですし (図 10 左)、右図のように中心か らずれた位置にいれば、鏡像電荷が偏りますので、この 電荷分布からビームがどの位置にいるかを算出すること が出来ます。



図 10: 円筒チャンバー中央にビームがある場合 (左) お よび中央からずれた場合 (右)の鏡像電荷分布。図はきち んとスケールして書いたものでは無く、イメージです。

ここでは無限に長い線電荷(線電荷密度  $\lambda$ )を考えま す。全ての電場は線電荷に対して垂直方向のみで、進行 方向成分は無いため、これにガウスの法則を適用するに は図 [Slide p58] のようなディスク上の領域を考えれば 良い。この体積内に含まれる電荷量はディスクの厚さを dとして  $\lambda d$  であり、ディスク側面の面積は半径 r とす ると  $2\pi r d$  ですから、電場に対するガウスの法則 (式 1) を適用すると図左下の式となります。



ここから電場 E およびスカラーポテンシャル V は容易に求めることができて、 $\log r$ の形となります。

さて、真空壁は電位ゼロの境界となります。ここでは 半径 Rの円形チャンバー中心から $x_1$ だけ離れた場所に 線電荷  $\lambda$  があるとして、簡単のため x 軸を図 [Slide p60] のようにとります。ここで原点から $x_2 = R^2/x_1$ の位 置に逆符号の電荷  $-\lambda$ を配置すると、2 つの線電荷のつ くる電場は半径 Rの電位ゼロ境界を表すことができま す。これを電気鏡像法<sup>\*11</sup>と呼ばれる手法でお馴染みで しょう。



まずは半径 R 上で電位がゼロになることを確認しま す。2 つの線電荷が任意の点 Q につくる電位は図 [Slide p60] の左下に書いた形になり、r1,r2 は単純な余弦定理 (law of cosines) によって求めることができます。ここ

<sup>\*11</sup>学部の電磁気学ではじめて習ったときには「うまく考えて便利だ けど、こんなものが何の役に立つのか?」と思ったこともありますが... 実際、かなり役立ちます。このほかにも並行平板による鏡像電荷もビー ム力学計算で出てくることもあります。

で、 $x_2 = R^2/x_1$ としていますので、置き換えて電位を れて大きくなり、反対側の電圧が下がります。図 [Slide 計算すると [Slide p61] の最後の式となります。これをみ ると、電位が角度θに依存しない、すなわち定数である ことが分かります。これで円筒境界上の電位は一定であ り、適当な定数をとればそれをゼロにできることがわか ります。



電位が分かったので、次に欲しいのは境界面上ではど のような電荷分布になっているか、という情報です。こ れは図 [Slide p62] に示すように動径方向に微分すれば 良く



となります。当然ですが $x_1 = 0$ とすれば一定分布と なりますし、例えば R = 54 mmの円形ダクトに対して (後述する PF-AR のダクト) ビームが中心から5 mm, 10mm とずれたとき<sup>\*12</sup>にどうなるかを図 11 に示します。 角度  $\theta = 0$  がビームが動いていく方向で、近づくにつ p62]に示すように、円周上の4か所に電極を配置してそ の表面に誘起される電荷量から位置を計算することが出 来ます。ここに記載しているのは通称 Δ/Σ 法と呼ばれ るもので、ダクト中心付近でのビーム位置は左右の電圧 「差」に比例することを利用しています。



図 11: 円筒チャンバー上に誘起される電荷分布。縦軸は 適当にスケールしている。

図 [Slide p63] に実際に使われているボタン電極の例 を示します。具体的な設計指針などは参考文献 [9] を参 照してください。



電極の配置は上下左右だけには限りません。蓄積リン グでは放射光が当たってしまうのを避けるために、45度 回転した図 [Slide p64] のような配置を取ることが多く あります。この場合も計算式は大差ありません。式の意 味合いは明確と思います。

<sup>\*12</sup> 蓄積リングでは実際にはこんなにずれることはほとんどない(は ず)です。Linac では調整によって大きな変位を出すことは可能です。



ビームがダクト中心付近にあるときにはこのような線 形近似で十分です。中心から外れた場所では、高次の多 項式近似を使ったり、電圧の Log をとったり、AM/PM 法と呼ばれる方法を使ったりします。それぞれに利点と 欠点がありますが本講義では k これらの手法の比較は行 わず多項式での例を紹介するのみとします。他の手法に 興味のあるかたは参考文献 [10] に詳しいので参照してく ださい。

多項式の定義の仕方にも色々な可能性があります。よ く使われるのは、図 [Slide p66] のように U,V として電 荷量で規格化した位置を定義して、それらの多項式とし て計算する方法です。もちろん1次だけ使うと前のスラ イドで説明した式と一致します。同じ図にマッピングの 例を示します。青色が元のビーム位置で、赤色で示した ものが多項式による計算です。これらの計算は円形ダク トであれば先に述べた電荷分布の解析式から導くことが 出来ます。



一方で、加速器のダクトは必ずしも円形ばかりではあ

りません。単純な形状であれば鏡像電荷の配置を工夫す ることで解析解を求めることができる場合もありますが、 数値計算で行う方が現実的でしょう。そして今では有償・ 無償含め様々なツールが存在しています。よく使われる ソフトとして CST Particle Studio/Microwave Studio, GdfidL, MAFIA, Poisson/Superfish などが挙げられま す。これらの計算ツールでは大きく分けて2つの手法が 使われます

- 有限要素法 (FEM, Finite Element Method)
- 境界要素法 (BEM, Boundary Element Method)

FEM では計算したい空間をメッシュで区切り、各点で の電位など各種の物理量を計算します。一方で BEM は 注目している境界部分を区間で区切り、その上に電荷を 配置してポワソン方程式を解きます。したがって、数値 計算の速度や誤差の点で(2 次元メッシュではなく1 次 元の分割だけで済むので)有利になります。また、単純 なので自分でプログラムを書くこともできます。ぜひ挑 戦してみてください。

詳しくは新竹氏の執筆された NIM 論文 [11] を参照し てください(本講義のスライドやこの文書は、あくまで も概略を紹介することが目的です。元の論文を読むこと をお勧めします)。

解きたい問題は図 [Slide p68] 左下にあるような、真 空容器をポテンシャルゼロの金属境界とした領域の内側 にある電荷が境界上につくる電磁場を求めることです。 これはラプラス方程式  $\nabla^2 = \phi$ を満たし、境界条件とし て $\phi = 0$ を満たします。そして、この問題は右下の図の ような、境界上に分布した電荷と内側の電荷からつくる ポテンシャル問題と等価です。



和となります。ここで詳細な式を再掲することはしませ

んが、流れとしては各電荷からのポテンシャルを計算し て、区間を十分小さく区切ることで積分を和に変えると いう常套手段です。このようにすると単に逆行列を計算 するのみとなります。

1 つだけコメントを追加したのが図 [Slide p71,72] で す。ソースとターゲットとの距離が離れている場合  $G_{ij}$ の計算は特に問題ありませんが  $G_{ii}$ の場合は発散するの で少しだけ注意が必要です。



図 [Slide p73, 74] は元論文にある図のままです。サン プルとして PF-AR のダクトでの計算が掲載されていま す。最近の計算機の能力であれば 100 分割よりももっと 多く分割して計算することは容易です。ぜひ試してくだ さい。円形ダクトの場合は数値計算の結果と解析式と の比較が容易ですので、ちょうど良いサンプルとなるで しょう。図 [Slide p75] は論文掲載と同じダクト形状で、 BEM による計算をおこなった例です。このようにチェッ クを行った後で、任意のダクト形状に拡張することをお 勧めします。

図 [Side p76] は cERL アーク部のダクト形状の例を示 しています。例えば 4 電極を使うとして、どの位置に、 どのサイズの電極を配置するのが良いか検討する際に BEM を活用すれば計算時間が早いので便利です。実際 の設計にあたってどのように配置すべきかは色々な指針 (流儀) があります。例えば、x, y の係数が偏りすぎない ように、とか、非線形項を使わずにどこまで Linear 計 算でカバーできるか、などです。ボタン電極であれば、 次の章で述べる時間応答まで考慮してサイズを決めるの が良いでしょう。



#### 3.1 時間応答とビーム計測

ここまでの話で、真空チャンバー内の"static な"電 荷分布の計算ができるようになりました。これは時間方 向には無限長の電荷が存在していることと等価でした。 実際のビーム計測では、加速器内の電荷は時間方向に塊 (バンチ)を形成しています。そこで次の段階としてバ ンチの時間構造やピックアップ電極の周波数特性などに ついて簡単に説明していきます。おおまかなイメージを 持つことを目的として詳細はそれぞれの参考文献に委ね ます。

まずは平松先生の教科書 [1] より引用します。静電型モ ニターは一般化すると [Slide p78] にあるように、ビーム 電流に相当する電流源と、検出部である抵抗成分とキャ パシタンス成分から記述することができます。典型的な ボタン電極では数 pF 程度、検出用の抵抗は通常 50Ω を 使うことが多いです。この等価回路は

$$\frac{dq}{dt} = C\frac{dv}{dt} + \frac{v}{R} \tag{12}$$

となり、この解は

$$v(t) = \frac{1}{C} \int_{t_0}^t \frac{dq(t')}{dt'} e^{-(t-t')/CR} dt' + v(t_0) e^{-(t-t_0)/CR}$$
(13)

となります。ここで第1項がバンチ形状に依存する部分 で、第2項は時間とともに変化する成分で最終的にはゼ ロになる成分です。KEKB でのバンチ形状で計算した 例は [Slide p80] に記載します。実際に PF-AR で観測し た BPM 信号の例を図 12 に示します。測定に使ったの は 500 MHz 帯域のオシロスコープです。



図 12: PF-AR single bunch でのビーム測定例。横軸 2 ns/div。

オシロスコープは入力信号の「時間変化」を表示する 測定器で、横軸を時間、縦軸を電圧として表示します。 一方、目的によっては時間領域 (Time Domain) で信号 を測定するのではなく、どのような周波数成分をもってい るかを測定した方がビームの振る舞いを解析する上で便 利なことが多くあります。これは周波数領域 (Frequency Domain) での測定と呼ばれ、通常はスペクトラムアナ ライザと呼ばれる装置で測定します。<sup>\*13</sup>例えば Keysight 社の"Spectrum Analysis Basics' などに詳細な説明があ ります [Slide p82][12]。

さきほどのボタン電極の信号を周波数領域でみるとど のように見えるでしょうか。式13の解(の振動項)は

$$\begin{cases} v = V(\omega)e^{-j\omega t} \\ q = Q(\omega)e^{-j\omega t} \end{cases}$$
(14)

の形をしていることは明らかですので、これを代入する と電圧は以下の式で表すことができます。

$$V(\omega) = \frac{Q(\omega)}{C} \frac{j\omega}{j\omega + \frac{1}{CR}}$$
(15)

この形から、電圧の周波数成分はもともとの電荷分布 Q(t)を周波数領域で表した $Q(\omega)$ に対して、ピックアッ プの周波数特性を乗じたものになる、ということです。 周波数が低い時、すなわち $\omega \ll CR$ の領域であれば分 母第2項は無視できるため $V(\omega) \propto CR$ となり、周波数 が高い時 $\omega \gg CR$ では逆に周波数依存項が無くなって  $V(\omega) = \text{const.}$ となることが分かります(もちろんこれ に電荷の周波数分布項*Q*(ω) がかかります)これを図示 したものが図 13 です。



図 13: ピックアップ電極の周波数特性のイメージ。

実際の測定では、加速器トンネル内から外の測定室 まで同軸ケーブルを使用することが大部分です。この とき、周波数特性が高いと減衰量が大きくなります。個 別の特性は各社が出しているスペックシートで確認<sup>\*14</sup> するのが確実です。実験室でよく使っているケーブルに RG58 ケーブル<sup>\*15</sup>がありますが、これは 1 GHz で 約 0.6 dB/m の減衰量です。シールド性の問題もあります のでおおまかにいって1 GHz より上の信号では使うべ きではありません。本当は 500MHz でも避けたいとこ ろです。減衰量だけに注目すれば、一般的に径の大きい (太い)ケーブルを使う方が有利で、高周波特性(周波 数分散特性や位相安定性)を考慮すると中の絶縁体の材 質まで含めて検討することが必要となります。特にパル ス波形(矩形波)をちゃんと伝送しようとすればこのあ たりに気を付けましょう。逆に同軸ケーブルを高周波数 領域の信号を減衰させるための Low Pass Filter として 活用する場合もあります。ビーム信号の周波数特性と、 これらケーブルの特性まで考えてイメージすると図 14 のような形になることが理解できると思います。



図 14: 同軸ケーブルの損失を考慮するとこうなる。また、一般的にバンチ形状の周波数成分も高周波領域では 下がっていく。

<sup>\*13</sup>もちろん時間領域で取り込んだ後で FFT(Fast Fourier Transform)をかけるやり方もあります。これは低周波領域で良く用いられる手法で、このときには FFT アナライザと呼ばれる装置をつかうか、計算機で取り込んだ後に解析したりします。

<sup>&</sup>lt;sup>\*14</sup>昔は「電線便覧」というキーワードだった気もしますが、これは 死語になりつつあるのでしょうか

<sup>&</sup>lt;sup>\*15</sup>RG は Radio Guide の略。58 は米国での型番です。JIS 規格で は 3D-2V に相当します。

次にビーム形状に起因する因子 Q(ω) の項について考 えます。加速器中を周回しているバンチは一般に進行方 向にガウス分布をしています<sup>\*16</sup>。これを周波数領域に変 換するにはお馴染みのフーリエ変換です。詳細は付録 A を参照して頂くとして、ガウス分布をフーリエ変換する とガウス分布になることはすぐに理解できるでしょう。 時間領域でバンチ長が長いときと短いときに、周波数領 域でどのように見えるかを図 [Slide p89] に示します。こ の特性を使ってバンチの長さを測定するということも行 われています [13]。最近ではより短いバンチの長さを測 定するために THz 領域の信号を使ったりもします。



ここで、ひとまずバンチ形状のことを忘れて蓄積リン グの1ヵ所でビームをみるとどのように見えるか、とい う話をします。簡単のためバンチは非常に短いインパル ス形状とすれば、周波数領域では無限に続くインパルス 列になります。例えば PF の場合はリング1周を周回す るのに約 600 ns を要しますので、周波数領域では約 1.6 MHz おきの線スペクトルが測定できます。KEKB の場 合は周長が長く約 3 km ありますので、周回に 10 µs を 要し、これは周波数領域では 100 kHz の密な線スペク トルとなります [Slide p90]。



さらに複数のバンチをリングに蓄積するとどうなるで しょうか。リング内に n 個のバンチを蓄積したとすれ ば、各バンチの時間間隔は [Slide p91] に示すように 2 ns となります。このとき周波数ドメインでは周回信号 の成分は完全に消えてしまい、RF 周波数おきの信号と なります。例えば PF では 1.6 MHz の周回周波数成分 は消えてしまい、500 MHz おきの線スペクトルだけ残 ることがわかるでしょう。このように時間領域で密にな るほど周波数領域では疎になります。



以上で全ての道具立てがそろったので、実際の信号が どのようになるかを見てみましょう。図 15 に AR で単 バンチ運転したときの、ボタン電極で測定した周波数領 域信号を示します [Slide p101]。縦軸で使われるデシベ ル表記 (dB, dBm など) に関しては付録 B を参照してく ださい。本当は周回周波数 (AR では 800 kHz) ごとに線 状にスペクトルが立っているのですが、この横幅だと一 様に塗りつぶされて表示されています。横軸 (周波数軸) を拡大すれば判別できます。次に、前に説明した通り、

<sup>\*&</sup>lt;sup>16</sup>線形加速器や陽子リングでは異なる場合もありますが、大きくは 違わないことが多い

ボタン電極は DC 成分が通りませんので、左端に向かっ ては信号レベルが下がっています。そして、周波数が高 くなるに従って信号が減衰していることが分かります。 ただし、縦軸が Log 表示であることに注意してくださ い。リニアスケールで見るとかなり印象が異なります。 もう1つ注目すべき点はマーカーの位置 (約1.8GHz) 付 近からスペクトルの形状に凸凹が見えることです。これ は真空容器を金属の導波管としてみたときにカットオフ 周波数より上の信号成分は伝達するということを示して います。目的によりますが、例えば「ビーム位置を測定 したい」のであればこれより上の周波数を使うべきでは ありません。



図 15: PF-AR 単バンチ運転時のスペクトル。横軸は 周波数で 0~3.6 GHz の範囲を表示している。水平 360 MHz/div, 垂直 10dB/div, Reference Level -10 dBm。

次に、PF-Ring で全バケットに蓄積したときの信号 を示します。RF 周波数は 500 MHz で、その整数倍に ピークが見えており、その間にはほとんど信号が見えな い (30 ~ 40 dB 下のレベル) ことがわかります [Slide p102]。



図 16: PF-Ring の全バンチを入射したときの信号。横 軸 500 MHz ~ 3 GHz。

それでは、全バケットに蓄積するのではなく、一部に ビームが無かった場合はどのように見えるでしょうか? [Slide p103~105] に掲載したように、大局的には矩形波 とみなすことができて、パルス列の幅に応じて sinc 関数 (= sin(x)/xの)形となります。そして信号強度が下がる 場所がパルス列の幅に相当します。スライドでは先に周 波数スペクトルを出してそこから時系列を推察するとい う話にしましたが、時系列から周波数の方が理解はしや すいかと思います。ただし、frequency domain と time domain は1対1の関係なのでどちらからでも変換でき ることが望ましいです。実際に、ビーム不安定現象への 対策のために「ここの周波数成分を落としたいので、バ ンチの時間構造を変える」ということも行っています。



図 17: PF バケットの一部にビームが無い場合の時系列 信号(左, 80 ns/div, 200mV/div)およびその周波数領 域での信号(右, CF 1 GHz, Span 1 GHz)。

# 4 ビーム強度測定

ここから先のトピックスは講義では時間が無いため省 略しました。ただしスライドは残してありますので [Slide 108 - 121] 興味のある方はざっと見て頂くと良いかと思 います。

1つだけコメントすると、DCCTの原理はそんなに 難しいモノではありません。とはいえ、現実的に高精 度なものを作ろうとすると加速器の周りにある外部磁 場や温度変化など様々な外乱が影響します。また、真空 容器のどこかに金属壁を切る部分(通常はセラミックス で製作する)が必要になり、ビームが誘起する高周波信 号への対策や、発熱対策も必要になるなど色々と大変で す。[Slide p116] は一般公開用に春日俊夫先生がつくっ た DCCT おもちゃです<sup>\*17</sup>。少し分かりづらいかもしれ ませんが、中央付近の白いケーブル(ワニロクリップ付 き)と、電流計・乾電池・可変抵抗からなるループ部分が ビーム電流を模擬しているところ。回路につながってい るのが DCCT としての検出回路です。真空対応ではな いことを除いては実際に使われる DCCT と同じ原理で 動作します。このようなおもちゃを作ることも原理の理 解に役立ちます。ほかにもストリップラインで電気信号 の伝わる早さを測定するおもちゃなどもありますので、 興味のある人は連絡してください。



# 5 最後に

ビーム計測の基礎となる電磁気学から位置モニターの 解説、覚えておくと現場で役立つだろうと思われる知識 などを書き散らかしてきました。これをきっかけに、計 測に興味を持つ人がおられたならば存外の喜びです。執 筆にあたっては PF, KEKB, Linac, J-Parc をはじめ多 くのビームモニター関係者の協力を頂きました。ここに 感謝いたします。

# 参考文献

- [1] 平松 成範,「加速器のビームモニター / Beam Instrumentation for Accelerators」, KEK Internal 2004-4
- [2] 金原 寿郎,「電磁気学(I)(II)」基礎物理学選書 12A, 裳華房
- [3] The Feynman Lectures on Physics https://www. feynmanlectures.caltech.edu/
- [4] 前野 昌弘,「よくわかる電磁気学」,東京図書,http: //irobutsu.a.la9.jp/
- [5] https://commons.wikimedia.org/wiki/File: Electric-field-terrain-model-3D-potentialwith-pointJPg
- [6] https://commons.wikimedia.org/wiki/File: VFPt\_cylindrical\_magnet\_thumb\_potential
- T. Shintake, "New Mathematical Method for Radiation Field of Moving Charge", Proc. EPAC02, Paris, France (2002)1667, https://accelconf. web.cern.ch/e02/PAPERS/WEPRI038.pdf
- [8] A. Hofman, "Dynamics of Beam Diagnostics", CERN-2009-005, p67 (Lecture Note of CERN Accelerator Schaool 2008, Dourdan, France) https: //cas.web.cern.ch/previous-schools
- [9] M. Tobiyama, Tutorial Talk at IBIC2012, TUTA02.
- [10] R. E. Shafer, "Beam Position Monitoring", AIP Conf. Proc. 249, 601 (1992); https://doi.org/ 10.1063/1.41980
- T. Shintake, et.al., "Sensitivity Calculation of Beam Position Monitor Using Boundary Element Method", Nucl. Inst. Meth. A254(1987) 146-150, https://doi.org/10.1016/0168-9002(87) 90496-7

<sup>\*17</sup>立派な箱に入れるのではなく、できるだけシンプルな構成にして 単純な原理を見せるのは重要。回路図もあります。

- [12] Keysight Application Note 150, "Spectrum Analysis Basics", http://literature.cdn.keysight. com/litweb/pdf/5952-0292.pdf
- T. Ieiri, "A real time bunch-length monitor using the beam spectrum and measurements of bunch lengthening", Nucl. Inst. Meth. A329(1993)371 https://doi.org/10.1016/0168-9002(93) 91272-0
- [14] R. Bracewell, "The Fourier Transform and its Applications", McGrow-Hill, (1978)

# 付録 A フーリエ変換について

私が大学院生のときに指導教員から教えて頂いた参 考書として R. Bracewell 著の"The Fourier Transform and its Applications" [14] を挙げておきます [Slide p86 ~89]。Time Domainomain/ Frequency Domain をイ メージでつかむにはこの本が素晴らしいと考えていま す。残念ながら Amazon では売り切れていたり高騰して いたりしますが、研究所や大学の図書館にはあると思い ます (KEK の図書にはありました)。

この本では関数 f(x) のフーリエ変換を F(s) と定義するとき、下の式のように規格化項を exp の肩に乗せる流儀で、

$$F(s) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x) e^{-i2\pi xs} dx$$

および

$$f(x) = \int_{-\infty}^{\infty} F(s) e^{-i2\pi xs} ds$$

のペアで定義します。f(x)ががガウス分布であればF(s)はガウス分布になるのは明らか。

このほか、Frequency Shift / Time Shift Theorem と かがグラフィカルに表示されているので初学者にとって 直感的な理解を助けると思います。後ろの方では因果律 (causality) とヒルベルト変換の話とかも出てきたりし ます。

## 付録 B デシベルについて

オシロスコープは(通常の使い方では)入力信号の時 間変化、すなわち横軸に時間、縦軸に電圧を表示し、電 圧はリニアスケールで表示します。どんなに良くてもダ イナミックレンジは2桁(100倍)無いくらいでしょう。 例えばピークで1Vの正弦波を表示したときに1mV の電圧を同じスケールで読み取ることはほぼ不可能で、 10mVの桁であっても苦しい(拡大すれば見えないわ けではない)といったところ。もちろん、デジタル値と して読み込んで処理すればもう少し良くなりますが、通 常は有効ビット数8bit程度しかありません。一方で、ス ペアナは(通常は)入力信号が非常に微弱なものから大 信号まで幅広い入力電圧を表示することが必要です。例 えば周波数によって信号強度が100倍違うというのは良 くある話です。そのため、縦軸は「デシベル」単位で表 示することが大部分です[Slide p95-97] とても微弱な信号から大強度の信号まで、幅広い入力 電圧をいちどに表示するにはどうするのが適切でしょう か。一般的に大きい(小さい)数を表す方法といえば、 指数表現でしょう。そして指数表現した数字の常用対数 をとると、指数部分を整数で表せるので簡単になります。 つまり、 $\log_{10}10^{-2} = -2$ です(下の表の右端)。

数值		指数表現		$\log_{10}$
0.01	=	$10^{-2}$	$\rightarrow$	-2
0.1	=	$10^{-1}$	$\rightarrow$	-1
1	=	$10^{0}$	$\rightarrow$	0
10	=	$10^{1}$	$\rightarrow$	1
100	=	$10^{2}$	$\rightarrow$	2
1000	=	$10^{3}$	$\rightarrow$	3

また、log を使うと、掛け算を足し算で、割り算を引 き算で表すことができるのもメリットで、後述する多段 のアンプなど考えるときに役立ちます。

> log(ab) = log(a) + log(b)log(a/b) = log(a) - log(b)

例えば、なにかのシステムで電力を伝えることを考え ます。



図のように入力パワーを P1, 出力を P2 としたときに

$$\mathbf{B} = \log \frac{P_2}{P_1}$$

これが「ベル」単位 B の定義です。ただし、実用上は ベル単位が使われることはほぼ無くてこれを 1/10 倍し た数値である「デシベル」単位が使われます。これはベ ル単位は実用単位として大きすぎて、日常生活とかけ 離れた数字にになることによります。例えばコップに入 れる水の量を考えるときにはリットル ℓ では小さな数値 になりすぎ、ミリリットル mℓ だと大きな数字になりす ぎるのが原因で「デシリットル」を使うのと同じ理屈で す\*18。

$$\mathrm{dB} = 10 \times \mathrm{log} \frac{P_2}{P_1}$$

また電力は電圧の2乗ですから、

$$\mathrm{dB} = 20 \times \mathrm{log} \frac{V_2}{V_1}$$

であることはすぐに分かるでしょう。下に覚えておくべ き比率を一覧にします<sup>\*19</sup>。

$\mathrm{dB}$	電力比	電圧比	comment
$0 \ dB$	1	1	$\log 1 = 0$
$3 \mathrm{dB}$	2	1.4	$\log 2 = 0.31, \sqrt{2} = 1.41$
6  dB	4	2	
$10 \mathrm{~dB}$	10	3	$\log 10 = 1, \sqrt{10} = 3.16$
$20 \mathrm{~dB}$	100	10	
$30 \mathrm{dB}$	1000	30	
40  dB	10000	100	

dB単位は電圧の「比」を表すものでした。一方で、少 し似ていますが dBm は 「1 mW」を基準とした電力を 表す単位です [Slide p98]。これも良く使うので覚えてお きましょう。例えば 0 dBm は 1 mW のことで、 1 W = 30 dBm となります<sup>\*20</sup>。

- Q: 0 dBm の信号をオシロスコープの 50Ω 負荷で測定 すると、何 V か?
- A:  $P = V^2/R$  で  $R = 50\Omega$  なので、これから計算する と V = 0.224 [V] = 224 [mV] となる。ただし、こ れは「実効値」なので、ピーク電圧はこれの  $\sqrt{2}$  倍 になり、もしオシロで測定するときの peak-to-peak であればさらに 2 倍となる。0 dBm の信号はオシ ロで測定するのにちょうどよい程度の電圧信号とい えるでしょう。



回路でよく使うアンプや減衰器は dB 表示をすると便 利です。例えば 1/3 に信号を減衰するのは log(1/3) =

<sup>\*18</sup>最近、デシリットルを見ることがなくなりましたね。一方でなぜ かセンチリットル cl は根強くのこっている気がします(特にヨーロッ パ界隈)。センチデシベルにしなかったかというと.... アメリカだから でしょうか。アメリカの液体にはガロン・オンスがあるし。

<sup>&</sup>lt;sup>\*19</sup>10dB の電圧比は 3.16 倍だが、現場では 3 倍と覚えておくと吉 <sup>\*20</sup>実は dBm は SI 単位系ではなく、実用単位です。将来的には W に統一されて書いてはいけない単位になってしまうのでしょうか?現 場レベルではなかなか消えないとは思いますが...

-log(3) のように引き算で考えることができるので、た とえば以下のように信号をつないだ時でも、信号をアン プしたり減衰したりするたびに○倍する△分の1にす る、などと掛け算で考えずに単に dB 数の加減算を考え るだけで済みます。



以下は雑談レベルの話です [Slide p100]。加速器でよ く使う「dBm」単位は電力を表す単位(W相当)であっ て、「dB」と言ったら 相対的な量を示す単位 であってな にかのゲインや減衰を表します。この2つを混同するこ とはあり得ません。そして、なにかの絶対値を表すとき には dBV とか dBµ など、dB の後ろに何かが付いた絶 対レベル値を使います。一方で、音圧を表す業界はちょっ と特殊で、慣例として「dB」といったときに勝手に基準 音圧= 20µPa に対する相対値として表します。よく騒 音計で〇 dB は図書館に相当し、工事現場は〇〇 dB と いった表記を見たことがないでしょうか?正直言ってこ れを見るたびに「dBといったら相対値だろう!」と、気 持ち悪くて仕方ないのですがこれも業界の標準なので、 従うしかありません。(場合によっては dB SPL と明示 してある場合もあります。Sound Pressure Levelの意。) ※通常の人間が感知できる最小音圧は 20µPa と言われ ていますのでそれが基準らしい。